seminar

Họ và tên SV: Trần Nguyên Lộc

Bài thực hành số 1:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Traveling Salesman Problem-TSP | dynamic programming algorithm (TH1-1) | time(s) | branch and bound algorithm (TH1-3) | time(s) |
| tsp\_12vertex.txt | 177 | 0.001 | 177 | 0.007 |
| tsp\_15vertex.txt | 1963 | 0.017 | 1963 | 0.255 |
| tsp\_20vertex.txt | 347 | 2.344 | 347 | 22.546 |
| tsp\_25vertex.txt |  |  |  |  |
| tsp\_30vertex.txt |  |  |  |  |
| tsp\_35vertex.txt |  |  |  |  |
| tsp\_40vertex.txt |  |  |  |  |

\*Nếu thuật toán không có kết quả đối với bộ test nào thì ô đó bỏ trống

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Coloring problem | dynamic programming algorithm (TH1-2) | time(s) | branch and bound algorithm (TH1-4) | time(s) |
| color\_20vertex.txt |  |  |  |  |
| color\_25vertex.txt |  |  |  |  |
| color\_30vertex.txt |  |  |  |  |
| color\_35vertex.txt |  |  |  |  |
| color\_40vertex.txt |  |  |  |  |
| color\_45vertex.txt |  |  |  |  |
| color\_50vertex.txt |  |  |  |  |

\*Nếu thuật toán không có kết quả đối với bộ test nào thì ô đó bỏ trống

SV cung cấp thêm 2 thông tin về môi trường thực nghiệm:

CPU: Ryzen 5 4600H

RAM: 16gb

note: Đặt tên file bài làm: seminar\_TH1\_<hovaten><3 chữ số cuối của MASV>

Hãy chuyển file bài làm này qua pdf để nộp.